

# LUMINAR 3

## Filterbereich: Wesentliche Filter

- Akzent-AI-2.0
- AI Sky Enhancer
- S&W-Konvertierung
- Entwickeln
- RAW Entwicklung
- ▲ Sättigung / Dynamik
- ▲ Struktur
- Tonwert
- Vignettierung

## Filterbereich: Problemlöser

- ▲ Klarheit
- Dunst entfernen
- Bildrauschen entfernen
- Detailverbesserung
- Grünverbesserung
- ▲ Polarisationsfilter
- Farbstich entfernen
- Schärfen

## Filterbereich: Kreativ

- ▲ Glanz / Wärme
- ▲ Crossoverwicklung
- Dramatisch
- Nebel
- Goldene Stunde
- Korn
- High Key
- a Farbstonverschiebung
- Bildleuchten
- Matt Look
- Orton Effekt
- Sanfter Fokus
- Sanftes Leuchten
- Teiltonung
- Sonnenstrahlen
- Texturüberlagerung

## Filterbereich: Professional

- Erweiterter Kontrast
- ▲ Kanal-Mixer
- a Farbbalance
- Farbkontrast
- a Kurven
- Dodge Burn
- a HSL
- LUT Mapping
- ▲ Mikrostruktur
- Fotofilter
- Farbtemperatur-Split

## Filterbereich: Werkzeuge

- Anpassbarer Verlauf
- ▲ Zwei-Farben-Filter
- Helligkeit/Kontrast
- Farbtemperatur
- Belichtung
- Lichter/Schatten
- ▲ Beleuchtung oben und unten
- a Weißtöne/Schwarztöne

# LUMINAR 4

## Wesentliches

- Auffhellen
- AI Enhance
- AI Structure
- Farbe
- S&W-Konvertierung
- Detailverbesserung
- Bildrauschen entfernen
- Landscape Enhancer
- Vignettierung

## Kreativ

- Sky Replacement
- Sonnenstrahlen
- Dramatisch
- Matt-Look
- Mystical
- LUT
- Texturüberlagerung
- Leuchten
- Film Grain
- Nebel

## Portrait

- AI Skin Enhancer
- Portrait Enhancer
- High Key
- Orton Effect

## PRO PRO

- Erweiterter Kontrast
- Anpassbarer Verlauf
- Dodge Burn
- Color Enhancer
- Fotofilter
- Teiltonung

- neu
- grau: Gleichgeblieben
- Bunt: Die alten Regler sind im neuen Tool vorhanden
- a Die alten Regler sind in den Advanced Settings
- ▲ gestrichelt: Die Filteraufgabe wird von diesem Tool ersetzt

○ Objektivverzeichnung = Werkzeuge > Lens & Geometry  
 Transformieren = Werkzeuge > Lens & Geometry

### ▲ Für diese Filter sind folgende Tools geeignet:

- Struktur > AI Structure  
> Detailverbesserer
- Klarheit > AI Structure  
> Auffhellen - Smart Contrast
- Polarisationsfilter > AI Enhance - AI Sky Enhancer
- Glanz / Wärme > Landscape Enhancer - Goldene Stunde
- Crossoverwicklung > LUT
- Kanal-Mixer > Auffhellen - Kurven
- Mikrostruktur > AI Structure  
> Detailverbesserer
- Zwei-Farben-Filter > Anpassbarer Verlauf - Farbtemp./Dynamik  
> evtl. Teiltonung
- Beleuchtung o. u. u. > Anpassbarer Verlauf - Belichtung